

AIS eSports S Series Thailand Championship 2026  
(การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต ระดับมัธยมศึกษา ปี 2569)

**คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน**

1. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 - มัธยมศึกษาปีที่ 6 ของโรงเรียน หรือสถาบันที่เข้าร่วมโครงการฯ อายุระหว่าง 11-18 ปี (เกิดระหว่างปี พ.ศ. 2551-2558) มีสถานะเป็นนักเรียนปกติ และสามารถยืนยันตัวตนด้วยบัตรนักเรียนหรือเอกสารจากสถานศึกษา โดยไม่อยู่ในระหว่างพักการเรียน
2. โรงเรียนสามารถส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้มากกว่า 1 ทีม โดยทีมที่ลงทะเบียนต้องเข้าร่วมการแข่งขันตามวันและเวลาที่กำหนด
3. ไอดีที่ใช้การแข่งขันใช้ได้เพียงไอดีเดียวเท่านั้นในการแข่งขัน
4. ห้ามปลอมแปลงข้อมูลการสมัครเด็ดขาด หากจับได้จะตัดสิทธิ์ทางการแข่งขันทันที
5. ห้ามตั้งชื่อในเกมหรือชื่อทีมที่ไม่สุภาพ หรือสื่อไปในทางที่ไม่เหมาะสม ทั้งทางการเมือง สถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ รวมทั้งศีลธรรม จริยธรรมของไทย เด็ดขาด
6. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียน หรือ หนังสือรับรองสถานภาพการเป็นนักเรียน ออกโดยสถานศึกษาเพื่อยืนยันสิทธิ์ หากไม่แสดงหลักฐานภายในระยะเวลาที่กำหนด จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
7. ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันในรอบคัดเลือก จะได้สิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในรอบชิงแชมป์ระดับประเทศต่อไป

**เอกสารประกอบการสมัคร**

บัตรนักเรียน/นักศึกษา หรือ เอกสารที่ทางโรงเรียนออกให้ (เห็นข้อมูลบัตรนักเรียน/นักศึกษา หรือ เอกสารชัดเจน) ลงทะเบียน พร้อมแนบเอกสารหลักฐานผ่านช่องทางการรับสมัคร

**ประเภทการแข่งขัน**

1. ประเภททีม เกม Arena of Valor (ROV) ทีมละ 5 คน สามารถมีตัวสำรองได้ 2 คน (สมาชิกภายในทีมจะต้องเป็นนักเรียนจากโรงเรียน หรือ สถาบันเดียวกันเท่านั้น)
2. ประเภทบุคคล เกม EA Sports FC Mobile (FCM) ผู้เล่น 1 คน

**อุปกรณ์ Hardware & Software ที่ใช้ในการแข่งขัน**

1. โทรศัพท์มือถือของนักกีฬา
2. ไม่นอนุญาตให้ใช้ Tablet, iPad
3. แอปพลิเคชันเกมส์ Arena of Valor (ROV) / EA Sports FC Mobile (FCM)
4. แอปพลิเคชัน Discord
5. หูฟังที่ใช้ในการสื่อสาร
6. โทรศัพท์ หรือ คอมพิวเตอร์ ที่สามารถเปิดกล้อง Web Cam ได้

## ระเบียบการแข่งขัน

1. ให้ใช้กติกาการแข่งขันตามที่ปรากฏอยู่ในประกาศฉบับนี้
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด
3. ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสินให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน
4. ทั้งสองทีมสามารถนัดเวลาแข่งขันได้เอง หากไม่สามารถตกลงเวลากันได้ใช้เวลากลางในการแข่งขันคือ 19:00 น. หากทีมไหนไม่สามารถแข่งเวลานี้ก็จะโดนตัดสิทธิ์ทันที \*\* ควรรายงานตัวก่อนเวลา 15 นาที เพื่อดูสถานการณ์การ
5. หากเลยเวลาการแข่งขันเป็นเวลา 15 นาทีจากเวลาที่นัด (Ex: นัดแข่ง 19:00 น. ขณะนี้เวลา 19:16 น.) ให้ถ่ายรูปหลักฐาน เก็บไว้เป็นหลักฐานชนะบาย (ในกรณีที่เป็นฝ่ายสีแดงให้สร้างห้องและถ่ายรูปเป็นหลักฐานเช่นกัน)  
\*\* ภาพหลักฐานควรมีผู้เข้าแข่งขันครบทั้ง 5 คนในห้องไว้ใช้ในการอ้างอิง  
\*\* กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันมาไม่ครบทีม และเกินเวลาที่กำหนด สามารถส่งหลักฐานได้เพื่อขอชนะบายได้เช่นกัน
6. ทีมผู้ชนะจะต้องส่งผลสรุปการแข่งขันภายในเวลา 23:59 น. ของวันที่มีการแข่งขัน มิฉะนั้นจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที โดยสามารถแจ้งผลการแข่งขันในห้อง Discord ที่ใช้ในการแข่งขัน  
\*\* ในกรณีที่ผู้ชนะดังกล่าวไม่สามารถส่งผลการแข่งขันผ่านทางช่องทางที่กำหนดในเบื้องต้นได้ ให้ผู้ชนะดังกล่าว สามารถส่งผลการแข่งขันและหลักฐานแสดงเหตุแห่งการไม่สามารถส่งผลการแข่งขันนั้นมายังทีมงาน
7. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันและการส่งผลการแข่งขันในรอบออนไลน์ ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวแพ้จากการแข่งขันทันที
8. ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกาอย่างเคร่งครัด
9. ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน พิจารณาลงโทษในเบื้องต้น ตามสมควรแก่กรณี

## รูปแบบการแข่งขัน Arena of Valor (ROV)

### รอบคัดเลือกตัวแทนจังหวัด (Provincial Qualifiers)

- ใช้ระบบ Single Elimination
- ใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Normal Ban Pick
- รอบ 4 ทีมสุดท้ายใช้การแบนและเลือกฮีโร่แบบ Global Ban Pick
- แข่งขันแบบ BO3 (ชนะ 2 ใน 3 เกม)
- ยกเว้นรอบชิงชนะเลิศ แข่งขันแบบ BO5 (ชนะ 3 ใน 5 เกม)
- อันดับที่ 1 ได้สิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในรอบชิงแชมป์ระดับประเทศ

## การเลือกฝั่ง

1. การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ฝ่าย ได้แก่ฝ่ายสีฟ้า และฝ่ายสีแดง โดยที่
  - 1.1 เกมที่ 1 ทอยเหรียญ ทีมที่ชนะเสียงทอย เลือกฝั่ง
  - 1.2 หลังจากเกมที่ 2 เป็นต้นไปให้ทีมแพ้เลือกฝั่ง
  - 1.3 กรณีแข่งขันออนไลน์ ให้ทีมบนตามสายเป็นทีมเลือกฝั่งก่อน

### รูปแบบการแข่งขัน EA Sports FC Mobile (FCM)

รอบคัดเลือกตัวแทนจังหวัด (Provincial Qualifiers)

- ใช้ระบบ Single Elimination
- Head To Head (1 vs 1) แข่งขันแบบ BO2 ทุกแมตช์
- รูปแบบการแข่งขัน Bo 2 นับสกอร์รวมของจำนวนประตูที่ทำได้  
ตัวอย่างเช่น  
เกมที่ 1 ฝั่ง A ชนะ 3 - 0 เกมที่ 2 ฝั่ง B ชนะ 2 - 1 สกอร์รวมสอง เกมจะเป็น 4 - 2 ฝั่ง A เข้ารอบต่อไป  
ในกรณีที่ผลสกอร์รวมออกมาเป็นเสมอต้องแข่งในรอบ Golden goal  
ยกตัวอย่าง: A vs B  
แต้มที่ 1 เกมแรก : A เสมอ B 2-2  
แต้มที่ 2 เกมสอง : A เสมอ B 1-1  
สกอร์รวม 3 -3 ต้องมีเกมที่ 3 และตัดสินด้วยกฎ Golden goal
- Golden goal ฝั่งใดที่ยิงเข้าประตูก่อน จะเป็นผู้ชนะทันที ไม่ต้องรอจบเกม
- อันดับที่ 1 ได้สิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในรอบชิงแชมป์ระดับประเทศ

### การสร้างห้อง

1. ผู้เล่นที่อยู่ด้านบนตาราง (ทีมเหย้า) จะต้องสร้างและทำการเชิญผู้เข้าแข่งขันด้านล่างตาราง (ทีมเยือน)  
ฝั่งเจ้าบ้านจะเป็นคนเริ่มเชิญบอลและทำการสลับในเกมถัดไปจนกว่าจะจบการแข่งขัน

### การหยุดพักเกม

1. ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้หลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้  
ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบในทันทีหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกม
2. มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น ก่อความวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังรบกวน เป็นต้น
3. อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ
4. การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม
5. เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น
6. ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่น ใช้เป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้
7. การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา ที่ส่งผลให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม ทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง

8. การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที
9. ห้ามหยุดพักเกมระหว่าง Fight ทุกกรณี หากฝ่าฝืน จะมีบทลงโทษคือ
  - 9.1. ครั้งที่ 1 เตือน
  - 9.2. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้

#### มารยาทในการแข่งขัน

1. ห้ามแซท ALL ห้ามพูดคำหยาบคาย ห้ามดูหมิ่นเหยียดหยาม ช่มชู้ คู่แข่งขัน
  - 1.1. ครั้งที่ 1 เตือน
  - 1.2. ครั้งที่ 2 ปรับแพ้
2. การกระทำที่ถือว่าผิดกฎกติกา และข้อยกเว้นในการแข่ง
3. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ map hack ในการช่วยเล่นทุกระดับ
4. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขันโดยไม่มีเหตุผลที่เหมาะสมรองรับ
5. การปรับค่าที่เกินจากมาตรฐานที่ได้รับการอนุญาต
6. ทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย)
7. ห้ามใช้กริยา, ท่าทาง หรือ คำพูดที่ไม่เหมาะสมตลอดทั้งการแข่งขัน
8. มีการใช้บัคในเกม ซึ่งกรรมการการแข่งขันเห็นว่าไม่ยุติธรรม

#### การก่อกวนฝ่ายตรงข้าม

1. การใช้คำหยาบคายหรือการก่อกวนฝ่ายตรงข้ามไม่ว่าจะด้วยวิธีใดๆ จะมีผลทำให้โดนปรับแพ้ทันที
2. การรบกวนต้องขึ้นอยู่กับการตัดสินของกรรมการด้วยว่า สิ่งที่คุณเข้าแข่งขันทำนั้นเป็นการก่อกวนหรือก่อกวนจริงๆ หรือไม่ และร้ายแรงพอที่จะมีผลบังคับใช้หรือไม่
3. ผู้ที่จะฟ้องร้องเรื่องการถูกรบกวน ต้องแจ้งถึงกรรมการด้วยวิธีข้างล่างนี้
  - 3.1 เซฟไฟล์ภาพด้วยโปรแกรมรูปต่างๆ เช่น Screenshot เพื่อยืนยันรูปทสทหนาดังกล่าว
  - 3.2 อับโหลดหรือส่งให้ทีมงานพิจารณาเรื่องร้องเรียนดังกล่าว

#### หมายเหตุ

1. คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
2. กฎกติกาอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามความเหมาะสมของสถานการณ์ในระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจจะไม่ได้แจ้งให้ทราบล่วงหน้า แต่จะมีการชี้แจงเหตุผลในภายหลัง
3. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องอ่านกฎ-กติกาอย่างชัดเจน หากเกิดการทำผิด ทีมงานจะอ้างอิงจากกฎ-กติกาเป็นหลัก
4. ทางทีมงานจะขออนุญาตทำการ Streaming จากคู่ที่ทีมงานคัดเลือกมา ตามความเหมาะสมในรอบนั้นๆ สามารถติดต่อสอบถามและติดตามรายละเอียดได้ที่ Support team ใน Discord
5. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถเรียกร้องสิทธิ์ได้ตามกฎ-กติกาเบื้องต้นเท่านั้น หากเกิดปัญหายานอกกฎ-กติกาที่มีอยู่ การตัดสินของทีมงานที่ดูแลการแข่งขันถือเป็นที่สุด